

# Оглавление

Введение .....	3
Лекция 1. СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ C++ .....	5
Лекция 2. ТИПЫ ДАННЫХ. ОПИСАНИЕ ПЕРЕМЕННЫХ .....	17
Лекция 3. ОПЕРАТОРЫ И ОПЕРАЦИИ .....	31
Лекция 4. МАССИВЫ И УКАЗАТЕЛИ .....	45
Лекция 5. ДИНАМИЧЕСКОЕ ВЫДЕЛЕНИЕ ПАМЯТИ.....	56
Лекция 6. ФУНКЦИИ.....	68
Лекция 7. СТРУКТУРЫ.....	85
Лекция 8. КЛАССЫ.....	98
Лекция 9. РАЗРАБОТКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО КЛАССА STRING.....	114
Лекция 10. НАСЛЕДОВАНИЕ .....	130
Лекция 11. ШАБЛОНЫ .....	147
Лекция 12. ПОТОКИ .....	162
Лекция 13. РАБОТА С ФАЙЛАМИ .....	178
Лекция 14. СТАНДАРТНАЯ БИБЛИОТЕКА STL .....	190
Лекция 15. АЛГОРИТМЫ .....	206
Лекция 16. МОДИФИЦИРУЮЩИЕ АЛГОРИТМЫ .....	224
Лекция 17. МОДИФИЦИРУЮЩИЕ АЛГОРИТМЫ (ПРОДОЛЖЕНИЕ).....	240

---

Лекция 18. АССОЦИАТИВНЫЕ КОНТЕЙНЕРЫ . . . . .	256
Лекция 19. ИТЕРАТОРЫ . . . . .	271
Лекция 20. КЛАСС STRING БИБЛИОТЕКИ STL . . . . .	284
Рекомендуемая литература . . . . .	294
Приложение . . . . .	295
Предметный указатель . . . . .	297